

TOOLKIT POST-CRESCITA

Un gioco per sfidare l'ortodossia della
crescita economica

Piattaforma Italiana sulla Post-Crescita
Scopri di più: <https://postcrescita.it>

Tradotto e adattato a partire da:
POST GROWTH TOOLKIT - Un'iniziativa
di DISNOVATION.ORG

1. OGGETTI CRITICI (5 -10 MIN.)

- Benvenute al Toolkit Post-Crescita, un invito a sfidare l’ortodossia della crescita economica.
- Formate un gruppo di 1- 4 persone e selezionate insieme un OGGETTO. Il gioco diventa più interessante quando scegliete un oggetto che conoscete bene.
- Compilate quindi il QUESTIONARIO qui sotto, indagando il vostro rapporto con questo OGGETTO.

3. PILASTRI DEL CAPITALISMO (5 - 10 MIN.)

- Osservate il tabellone di gioco: presenta i 10 PILASTRI DEL CAPITALISMO. Al centro, un CIRCOLO VIRTUOSO offre idee alternative per ciascun pilastro.
- Discutete con gli altri giocatori:
 - Quali riflessioni emergono dal collegamento tra il vostro OGGETTO e i PILASTRI DEL CAPITALISMO? Quali sono i più rilevanti per il vostro OGGETTO?
 - Scegliete il PILASTRO DEL CAPITALISMO più rilevante: il vostro OGGETTO sostiene o sfida l’integrità di questo PILASTRO?
 - In che modo il CIRCOLO VIRTUOSO al centro vi aiuta ad immaginare l’OGGETTO in un futuro desiderabile?

4. FUTURO SPECULATIVO (5 - 10 MIN.)

- Insieme al vostro gruppo, immaginate di trovarvi in una società che ha abolito l’uso dei combustibili fossili:
 - Cosa ne sarebbe del vostro OGGETTO?
 - Quali funzioni potrebbe ancora svolgere?
 - Cosa lo sostituirebbe, se diventasse inutile?
- Sbizzarritevi a inventare abitudini, relazioni, esperienze e interessi resi possibili dalla sua trasformazione radicale o dalla sua assenza.

5. REALTÀ POSSIBILE (10 - 15 MIN.)

- Partecipate alla discussione, per portare finalmente questo futuro speculativo più vicino a noi. Leggete insieme la liste delle politiche post-crescita:
 - Quali sono le proposte che contribuirebbero a realizzare il futuro che avete immaginato?
 - Quali proposte vorreste aggiungere? Quali volete criticare?

QUESTIONARIO

L’OGGETTO CHE ABBIAMO SCELTO è :
LUOGO, DATA:

1. Quali emozioni suscita in me questo oggetto?
2. Quali funzioni svolge nella mia vita? ☐ Nutritiva ☐ Comunicativa ☐ Culturale ☐ Altra:
3. Quanto sono legat* all’oggetto? ☐ Per niente ☐ Poco ☐ Molto
4. Con che frequenza lo uso? ☐ Ogni giorno ☐ Occasionalmente ☐ Raramente ☐ Senza sosta
5. Mi aiuta a ottimizzare la mia vita? ☐ No ☐ Poco ☐ Molto
6. Aumenta la mia felicità? ☐ Sì ☐ No ☐ Non so
7. Per quanto tempo potrei farne a meno? ☐ Meno di un anno ☐ Qualche anno ☐ Decenni
8. Da quanto tempo esiste nella mia vita o nell’umanità? ☐ Generazioni ☐ 1 generazione ☐ Pochi anni
9. Lo presterei o condividerei? Con chi? ☐ No ☐ Parenti ☐ Un gruppo ☐ Tutti
10. Quant* nella mia cerchia sanno usarlo? ☐ 30-100% ☐ 5-30% ☐ 0-5%
11. Sarà disponibile per le prossime generazioni? ☐ Sì ☐ No ☐ Non so
12. Finirà presto in un museo? ☐ Sì ☐ No ☐ Non so
13. Da dove proviene? (specificare una regione) ☐ La mia zona ☐ Il mio paese ☐ Mondo:
14. Quanto ha viaggiato per arrivare a me? ☐ <100 km ☐ >100 km ☐ Il mondo più volte
15. Durata dell’oggetto: ☐ Usa e getta ☐ Mesi ☐ Anni ☐ Lunga durata
16. Quanto impiega a decomporsi? ☐ <1 anno ☐ Anni ☐ Decenni ☐ Secoli
17. Quanti materiali servono per produrlo? ☐ 1-5 ☐ 5+ ☐ Innumerevoli ☐ Non so